

Modul / Lehrveranstaltungen	Typ	Semester / SWS / ECTS*					
		1	2	3	4	5	6

Wissenschaftliche Grundlagen	Informatik	VO	2/2					
	Informatik	UE	1/1					
	Datenbanken	VO		2/2				
	Datenbanken	LB		1/2				
	Einführung in die Netzwerktechnik	VO	1/1					
	Einführung in die Netzwerktechnik	UE	1/2					
	Betriebssysteme	VO	1/1					
	Betriebssysteme	UE	2/3					
	Protokolle Hardware	VO		2/2				
	Protokolle Hardware	UE		1/1				
	Routing	VO		2/2				
	Routing	LB		1/2				
	Mathematik 1	VO	2/2					
	Mathematik 1	UE	1/2					
	Grundlagen der Telekommunikation	VO	2/2					
	Mathematik 2	VO		2/2				
	Mathematik 2	UE		1/2				
	Elektrotechnik	VO		2/2				
	Elektrotechnik	LB		1/2				
	Statistik und Zufallsprozesse	VO			2/2			
	Statistik und Zufallsprozesse	UE			1/2			
	Strukturierte Programmierung	VO	2/2					
	Strukturierte Programmierung	LB	2/3					
	Objektorientierte Programmierung	VO		2/2				
	Objektorientierte Programmierung	LB		1/2				
	Thread- und Netzwerkprogrammierung	VO			2/2			
	Thread- und Netzwerkprogrammierung	UE			2/4			
	Software Engineering	ILV				2/3		
	Einführung in die Computersimulation	VO	2/2					
	Einführung in die Computersimulation	UE	1/2					
Modellbildung und Simulationslabor	LB		1/2					

Wissenschaftliche Schwerpunkte	Design & Simulation analoger HW	ILV			2/3			
	Design & Simulation digitaler HW	ILV				2/3		
	DSP – Digital Signal Processing	LB					2/4	
	Nachrichtentechnik	VO			2/2			
	Nachrichtentechnik	UE			1/2			
	Signal und Systemtheorie	VO			2/2			
	Signal und Systemtheorie	LB			1/2			
	Übertragungsverfahren	VO				2/2		
	Übertragungsverfahren	LB					1/2	
	Angewandte Signalverarbeitung	VO				2/2		
	Angewandte Signalverarbeitung	SE				2/2		
	HF Technik und Wellenausbreitung	ILV						2/3
	Mobile Kommunikation	VO						2/2
	Mobile Kommunikation	LB						1/2

Modul / Lehrveranstaltungen	Typ	Semester / SWS / ECTS*					
		1	2	3	4	5	6

Wissenschaftliche Schwerpunkte	Simulationstechnik Entwicklung						
	Visualisierung	VO				2/2	
	Visualisierung	UE				1/2	
	Optimierung	VO					2/2
	Optimierung	UE					1/2
	Parallelisierung	ILV					2/3
	Simulationstechnik Vertiefung						
	Multiagentensimulation	VO			2/2		
	Multiagentensimulation	UE			1/2		
	Ausgewählte Kapitel der Simulationstechnik 1	VO				2/2	
	Ausgewählte Kapitel der Simulationstechnik 2	VO					2/2
	Wahlpflichtfach	ILV			2/2		
	Wahlpflichtfach	ILV				2/2	
	Wahlpflichtfach	ILV					2/2

Fächerübergreifende Qualifikationen	Englisch 1	SE	2/2				
	Englisch 2	SE		2/2			
	Fachenglisch 1	SE			2/2		
	Fachenglisch 2	SE				2/2	
	Business-Englisch	SE					2/2
	Social Skills						
	Teamtraining	WK	1/1				
	Selbst- und Zeitmanagement	WK	1/1				
	Schreiben im Studium	WK	1/1				
	Wissenschaftliches Arbeiten	WK		1/1			
	Planung- und Problemlösetechniken	WK		1/1			
	Kommunikation, Moderation und Präsentation	WK		1/1			
	Berufliche Handlungskompetenz	WK			1/1		
	Berufliche Handlungskompetenz	WK				1/1	
	Berufliche Handlungskompetenz	WK					1/1
	Wirtschaft & Recht						
	Rechtliche Grundlagen	VO				1/1	
	Business Plan Erstellung	WK					1/1

Projekte & Praxis	FÜP – Fächerübergreifende Projektarbeit	SE				2/4	
	1. Bachelorarbeit	BAK				1/3	
	1. Bachelorarbeit Betreuungsseminar	SE				1/1	
	2. Bachelorarbeit	BAK					1/6
	2. Bachelorarbeit Betreuungsseminar	SE					2/2
	Berufspraktikum	BP					-/20
	Berufspraktikum Betreuungsseminar	SE					2/2

* SWS: Semesterwochenstunden, ECTS: European Credit Transfer System – Maß für den gesamten Arbeitsaufwand für durchschnittliche Studierende, um eine Lehrveranstaltung positiv zu absolvieren. Ein Leistungspunkt (oder Credit Point) steht für 25 Stunden Studieren (Präsenzzeiten, Selbststudium, Prüfungen etc.). Vorlesung: VO, Seminar: SE, Integrierte Lehrveranstaltung: ILV, Übung: UE, Projektarbeit: PR, Laborübung: LB