

## Mobile Interaction Design

Es wird in einem Projekt ein komplexer Designprozess – **von den ersten Skizzen bis hin zum pixel-perfekt design** – speziell für interaktive Anwendungen und aktuelle mobile Endgeräte (iOS, Android) durchgemacht.

### Workshop im Detail

Die Teilnehmer erarbeiten in Gruppen das Design einer interaktiven Anwendung für mobile Endgeräte. Nach gemeinsamer Zieldefinition werden die verschiedenen Phasen eines User Centered Design Prozesses durchlaufen.

Die TeilnehmerInnen sollten Notebooks mit Adobe Illustrator / Adobe Photoshop mitbringen.

- **Recherche:** Definition der Zielgruppen/Personas und des Nutzungskontext, Entwicklung von Use Journeys zur Identifikation der wichtigsten Touchpoints
- **Anforderungserhebung:** Identifikation und Priorisierung der Anforderungen
- **Konzeption und Design:** Erstellung von Userstories, Interaktionsdiagrammen, Wireframes, Screendesigns, Entwicklung von Prototypen
- **Evaluierung:** die Prototypen werden von Nutzern getestet

### Vortragende Eva Potrusil



**Eva Potrusil** hat in Ihrer mehrjährigen Erfahrung im Bereich User Experience Design für Web Anwendungen und Mobile Applikationen viele Projekte von der Anforderungserhebung bis zum Launch betreut.

Durch den Einsatz eines User Centered Design Prozesses stellt sie stets den Nutzer in den Mittelpunkt Ihrer Designaktivitäten und bedient sich verschiedener Design Methoden sowie Best-Practice Workflows um Konzepte, Interaktions- und Screendesigns zu entwickeln.