

# Studienplan

## 1. Studienjahr

1. Semester	ECTS
Datenanalyse & Informationsarchitektur	2
Design Thinking	3
Digitalisierung & Berufsfeldperspektiven	2
Mitarbeiterführung & Teamentwicklung	1
Agiles Projekt- und Prozessmanagement	2
<b>Masterklasse Mobile<sup>1</sup></b>	
Einführung in die Masterklasse	5
Masterklasse	5
Vertiefende Wahlmodule	
Software Engineering	5
Technisches Design	5
<b>Masterklasse Industrie 4.0<sup>1</sup></b>	
Einführung in die Masterklasse	5
Masterklasse	5
Vertiefende Wahlmodule	
Software Engineering	5
Information Technology	5
<b>Masterklasse Augmented &amp; Virtual Reality<sup>1</sup></b>	
Einführung in die Masterklasse	5
Masterklasse	5
Vertiefende Wahlmodule	
360° Media Technologies	5
Information Technology	5

2. Semester	ECTS
Summer School	5
<b>Masterklasse<sup>1</sup></b>	<b>10</b>
Prototyping & Implementierung	5
Management Grundlagen	2
Methoden der empirischen Forschung	2
Vertiefung Berufsfeld	3
Vertiefungsmodul Software Engineering	3

## 2. Studienjahr

3. Semester	ECTS
Marketing	1
Ideenmanagement & Business Planning	3
Recht & Rechtsschutz	1
<b>Masterklasse<sup>1</sup></b>	<b>10</b>
Coaching & Consulting	5
Expose Workshop	3
Scientific Work & Dissemination	3
Presentation & Exploitation	2
Ringvorlesung Berufsfeld	2
<b>4. Semester</b>	<b>ECTS</b>
Technical Consulting	5
<b>Masterklasse<sup>1</sup></b>	<b>5</b>
Diplomarbeit	20

<sup>1</sup> Studierende können zu Beginn des Studiums eine der drei Masterklassen wählen.