

Studienplan

1. Studienjahr

1. Semester	ECTS
Teamtraining	1
Englisch 1	2
Bildgestaltung und Fotografie	3
Einführung in die Mediengestaltung	2
Mediengeschichte	2
Medien- und Urheberrecht 1	1
Mathematische und physikalische Grundlagen	5
Einführung in die Informatik	1
Einführung in die Programmierung 1	3
Einführung in die Netzwerktechnik	2
Grundlagen der Audiotechnik und -produktion 1	2,5
Grundlagen der Videotechnik und -produktion 1	2,5
Einführung Interaktive Medien	3

2. Semester	ECTS
Englisch 2	2
Medien- und Urheberrecht 2	1
Narration	3
Entwurf- und Zeichentechniken	1
Mathematische und elektrotechnische Grundlagen	6
Einführung in die Programmierung 2	3
Betriebssysteme	2
Grundlagen der Audiotechnik und -produktion 2	3,5
Grundlagen der Videotechnik und -produktion 2	3,5
Grundlagen der Usability	1
Einführung in die Theorie der Web Technologien	1
Einführung in die Entwicklung interaktiver Applikationen	3

2. Studienjahr

3. Semester	ECTS
Englisch 3	2
Einführung in die Programmierung 3	3
Medienwirtschaft 1	2
Projektarbeit	4
Wahlpflichtfach 1	4
Vertiefung Audio / Video: Audioediting und Musikproduktion	3 3
Mikrofonierung und Schallaufzeichnung	4
EB-Produktion	3
Videoediting und -compositing 1	2
Formatentwicklung	2
Vertiefung Medieninformatik: Datenbank- Systeme	3 3
Einführung in die Web Programmierung	3
Screenesign	3
Informationsdesign	2
Psychologische und soziologische Grundlagen	2
Tangible User Interfaces	2

4. Semester	ECTS
Bewerbungstraining	1
Englisch 4	2
Medienwirtschaft 2	2
Bachelorseminar mit Bachelorarbeit 1	4
Wahlpflichtfach 2	4
Vertiefung Audio / Video: Film- und Videovertonung	3 1
Audio-Broadcasting	1
Interaktive Audiosysteme	3
TV-Produktion	3
Videoediting und -compositing 2	3
Computer Animation	3
Eventtechnik	2
Vertiefung Medieninformatik: Interaktive Installationen	3 2
Algorithmen und Datenstrukturen	2
Software Engineering	3
Layout und grafische Konzeption	4
Usability Evaluation	3
Contextual Design und Barrierefreiheit	2

3. Studienjahr

5. Semester oder 6. Semester	ECTS
Das Projektsemester und das Berufspraktikum werden wahlweise jeweils im fünften oder im sechsten Semester absolviert.	
Projektsemester*	
Projektcoaching	3
Projektspezifische Lehrveranstaltungen	6
Semesterprojekt	21
Berufspraktikum**	
Berufspraktikum mit Betreuungsseminar	22
Bachelorseminar mit Bachelorarbeit 2	8

* Projektsemester: Ein Team von vier bis sechs Studierenden arbeitet drei Monate ausschließlich an einem Projekt, wird professionell betreut und organisiert sich selbst. Vor dem Projekt werden die Studierenden in geblockten Lehrveranstaltungen auf die Projektarbeit vorbereitet. Das Team erstellt gemeinsam eine professionelle Abschlussarbeit und präsentiert die Projektergebnisse.

** Berufspraktikum: In einem Unternehmen oder einer geeigneten Organisation im In- oder Ausland werden für die Dauer von mindestens drei Monaten ganztätig die im Studium erworbenen Fachkenntnisse im künftigen Berufsumfeld praktisch vertieft.