



**A place to collaborate.  
A place to develop.**

Mit knapp 4.000 Studierenden in neun Themenbereichen ist die Fachhochschule St. Pölten ein wesentlicher Player in der heimischen Hochschullandschaft und zudem einer der wichtigsten Arbeitgeber in der Region. Wir bieten unseren Mitarbeiter\*innen vielfältige Gestaltungsmöglichkeiten, teamorientierte Zusammenarbeit sowie Raum für individuelle Weiterentwicklung und persönliches Wachstum. Profitieren Sie außerdem von unserem europäischen Netzwerk im Rahmen der Hochschulallianz E<sup>3</sup>UDRES<sup>2</sup>! Unsere Fachhochschule wächst stetig. **Im Department Medien und digitale Technologien, im Studiengang Creative Computing suchen wir aktuell:**

## **(Junior) Professur Generative AI/ML in Gaming (w/m/d) (20-40 h)**

### **Ihre Aufgaben**

- Sie arbeiten bei der strategischen und inhaltlichen Weiterentwicklung des Studienangebots im Studiengang Creative Computing aktiv mit
- Sie übernehmen die Konzeption, Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung von Lehrveranstaltungen
- Sie betreuen Bachelor-/Masterarbeiten
- Sie wirken maßgeblich in der operativen Gestaltung des Studiengangs mit (Bewerbung, Beratung, Aufnahme, laufende Marketingmaßnahmen und Events, Prüfungsorganisation, Ansprechpartner\*in für Studierende und Stakeholder im Studiengang)
- Sie leisten aktive Forschungsbeiträge in Zusammenarbeit mit den Instituten, setzen Schwerpunkte in der Forschung mit, verfassen fach einschlägige, wissenschaftliche Publikationen und gestalten den Wissenstransfer zwischen Wissenschaft und Praxis strategisch und proaktiv mit
- Sie akquirieren und betreuen Praxisprojekte für den Studiengang

### **Ihr Angebot an uns**

- Für eine volle Professur alle drei folgenden Punkte, für eine Junior Professur zwei der drei Punkte:
  - Abgeschlossenes Studium der Informatik, Digital Humanities oder einer vergleichbaren Disziplin (PhD oder vergleichbare Qualifikation)
  - Mind. 5 Jahre berufspraktische Erfahrungen (national/international), davon min. 3 Jahre außerhalb einer Hochschule
  - Lehr- und Forschungserfahrung auf Hochschulniveau
- Erfahrung im Verfassen und im Begutachten von wissenschaftlichen Texten und Arbeiten sowie in der Durchführung von Forschungsprojekten (Antragsstellung und Abwicklung)
- Erfahrung mit Generative AI (ein Muss) und Themen wie Procedural Content Generation, NPC Behaviour Modelling, Dynamic Storytelling, Dynamic Content, etc
- Vertrautheit mit mindestens einer der folgenden Technologien: C# / Unity oder C++ / Unreal, Python, Generative AI/ML
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift, Deutschkenntnisse sind keine Voraussetzung
- Teamfähige, organisierte und belastbare Persönlichkeit mit der Freude an interdisziplinärer Arbeit

### **Unser Angebot an Sie**

- Langfristige Anstellung (20-40 h) in einem spannenden Arbeitsumfeld, herzlichen, dynamischen Team und familiärer Atmosphäre
- Zahlreiche Benefits wie flexible Arbeitszeiten, Remote Work, Gratisparkplatz, Weiterbildung, Gesundheitsförderung, ...
- Mehr Freizeit für unsere Mitarbeitenden: zusätzliche Sonderurlaubstage von 24.12. bis 31.12. und am Karfreitag
- Ein Bruttojahresgehalt, das Ihre Qualifikation berücksichtigt: mind. € 56.000,- auf Vollzeitbasis (All-in) für die Junior Professur, mind. € 70.000,- auf Vollzeitbasis (All-in) für die volle Professur mit Möglichkeit zu Gleitzeit ohne Kernzeit und Zeitausgleich

### **➤ Hier geht's zur [Bewerbung!](#)**

Für die Fachhochschule St. Pölten ist die Vielfalt und Diversität ihrer Mitarbeiter\*innen der Schlüssel zu Innovation, Erfolg und Weiterentwicklung. Bewerbungen qualifizierter Frauen sind besonders willkommen. Menschen mit Behinderungen werden bei gleicher Eignung bevorzugt. Bewerbungen von Menschen mit Migrationshintergrund sind ausdrücklich erwünscht. Wir freuen uns über Ihre Bewerbung!